

Schweizerische Offiziersgesellschaft Société Suisse des Officiers Società Svizzera degli Ufficiali



Wahlempfehlungen Parlamentswahlen 2015

Fragen an Kandidatinnen und Kandidaten zum Thema «Glaubhafte Armee» im Hinblick auf die Parlamentswahlen 2015

6 Fragen:

Armee:

1. Sind Sie der Meinung, dass die Schweiz eine Armee braucht? - Ja/Nein

Milizprinzip/Wehrpflicht:

- 2. Die Schweizer Armee ist nach dem Milizprinzip organisiert. Stehen Sie dafür ein, dass die Armee weiterhin nach diesem Prinzip organisiert ist? Ja/Nein
- 3. Jeder Schweizer ist grundsätzlich verpflichtet Militärdienst zu leisten. Befürworten Sie die Wehrpflicht? Ja/Nein

Finanzierung der Armee:

- 4. Die mit der aktuellen Armeereform WEA konzipierte Armee kostet gemäss Planung eigentlich CHF 5.4 Mrd. pro Jahr. Aufgrund des Sparauftrags wurden bereits zusätzliche Einsparungen bei Standorten und Personal vorgesehen, so dass die Kosten CHF 5 Mrd. nicht überschreiten. Sind Sie bereit, der Armee die nötigen finanziellen Mittel in der Höhe von mindestens CHF 5 Mrd. jährlich, jeweils für die kommenden 4 Jahren zu genehmigen? Ja/Nein
- 5. Die NATO-Staaten geben durchschnittlich 2.12% und die EU 1.85% des Bruttoinlandprodukts BIP für die Verteidigung aus. Heute steht dem Sektor Verteidigung rund 0.8% des BIP für die Erfüllung der Aufgaben zu Verfügung. Wären Sie bei einem entsprechenden Vorstoss bereit, analog unserer Nachbarstaaten einen Verteidigungsetat in der Grössenordnung von 1.0% des BIP fest im Bundeshaushalt vorzusehen? Ja/Nein

Neues Kampfflugzeug:

6. Die schweizerische Luftwaffe verfügt derzeit über 86 Kampfflugzeuge. Um über eine längere Zeit rund um die Uhr den Luftpolizeidienst sicherstellen zu können sind mindestens 55 Kampfflugzeuge vom Technologiestand F/A-18 notwendig. Luftverteidigung ist anspruchsvoller und würde gegen die doppelte Anzahl erfordern. Sind sie bereit mittelfristig die Finanzmittel für die Beschaffung und den Betrieb einer Kampfflugzeugflotte von mindestens 70 modernen Kampfflugzeugen zu genehmigen? - Ja/Nein